

Regulamentul de arbitraj pentru competițiile de Co Vo Dao

Din data de 29.11.2008

Toate regulile de arbitraj din competițiile de Qwan Ki Do raman valabile si in competitia de Co Vo Dao.

In aceasta competitie intervin articolele:

Art.1

Armele folosite in competitii:

In competitie sunt permise numai arme protejate, aprobate de Comisia Nationala de Arbitraj.

In competițiile organizate de Departamentul de Qwan Ki Do sunt permise urmatoarele arme:

Bong- bastonul lung de maxim 2m. cu care sunt permise loviturile impuse si circulare cu extremitatile; pentru blocare este permisa si zona de mijloc;

Song Cot- doua bastoane scurte de aceeasi lungime cuprinsa intre 65 - 75cm, cu care sunt permise doar lovituri circulare si blocaje;

Long Gian + scut – arma formata din doua bastoane scurte de aceeasi dimensiune, cuprinsa intre 25-35cm, articulate intre ele cu o coarda de dimensiuni intre 10-15cm. Lungimea totala maxima admisa este de 80 cm;

Tam Thiet Gian – trei bastoane scurte de aceeasi dimensiune, cuprinsa intre 50-60cm, articulate intre ele cu doua corzi de marimi egale de 5 pana la 10 cm. Lungimea totala maxima admisa nu poate depasi 2m. Cele doua elemente din extremitati pot fi folosite pentru atacuri si blocaje, cel central doar pentru blocaje;

Moc Can – doua bastoane scurte cu maner de aceeasi dimensiune intre 55-65 cm;

Moc Guom + scut– sabie de lemn cu dimensiune de maxim 90 cm.

Nota: - Scutul este de forma rotunda cu diametrul intre 50 si 60 cm;

- Daca sportivul alege sa foloseasca sau nu scutul (la armele la care

este permis acest lucru) nu-si poate schimba optiunea pana la sfarsitul acelei lupte.

- Arma aleasa nu poate fi schimbata pe parcursul unei lupte.

Art. 2

Clasificarea loviturilor cu armele:

- a) lovituri impuse- permise doar la corp, in platosa;
- b) circulare:
 - circulare directe permise in toate zonele protejate;
 - circulare din intoarcere permise doar la corp si executate cu control. Cele executate fara control si cu intentia de a rani adversarul vor fi sanctionate cu „Loai”.

Art. 3

Zone permise si zone interzise:

1. Zonele permise

- a) Partea laterală și superioară a căștii;
- b) Partea frontală și laterală a platoșei;
- c) La mâinile înmănușate.

2. Zonele interzise

- a) partea frontală a căștii;
- b) ceafa;
- c) gâtul;
- d) braț și antebraț;
- e) umerii și clavicula;
- f) șoldurile;
- g) zonele genitale;
- h) picioarele;
- i) spatele;
- j) părțile neprotejate ale corpului.

Art. 4

Pierderea, ruperea sau insusirea armei adversarului

- daca un practicant scapa arma, lupta continua pana la primul „Thoi”, timp in care el poate incerca sa-si recupereze arma numai daca aceasta este in interiorul terenului. Pentru aceasta

arbitrul ii va acorda „Phat” dar si eventualele puncte obtinute in urma atacurilor purtate;

- In cazul in care arma pierduta a ajuns in afara terenului va fi recuperata doar dupa „Thoi” si va fi considerata ca si o iesire;
- In cazul in care arma se rupe, lupta se opreste pentru ca sportivul sa inlocuiasca arma. Intreruperea luptei nu poate dura mai mult de un minut. Acesta situatie va fi considerata drept o iesire;
- daca un practicant deposedeaza si isi insuseste arma adversarului, arbitrul ii acorda 0.5 puncte la care adauga eventualele puncte datorate loviturilor aplicate in acel atac.

Art. 5

Acordarea punctelor

Punctele se acorda atunci cand loviturile regulamentare ating o zona permisa sau nu sunt blocate cu arma sau scutul ci cu mana.

Astfel:

1. Se acorda **„NUA DIEM”** – 1/2 puncte-pentru:

- toate loviturile regulamentare pe părțile frontale și laterale ale platoșei;
- loviturile regulamentare în cască – neconvingătoare;
- însusirea armei adversarului;
- blocajul cu arma la o tehnică de pumn sau picior;
- un atac permis la corp dar blocat de adversar cu brațul.

2. Se acorda **„MÔT DIÊM”** – 1 punct-pentru:

- toate loviturile finalizate în partea superioară și laterală a căștii;
- baleajul cu dezechilibrarea adversarului, urmat de un atac;
- atac permis la cap dar blocat de adversar cu brațul;
- însusirea armei adversarului si un atac de 0,5 puncte.

3. Se acorda **„MÔT DIÊM DUOI”** – 1,5 puncte-pentru:

- însusirea armei adversarului si un atac de 1 punct;
- ducerea adversarului la sol cu un procedeu regulamentar de Qwan Ki Do urmata de un atac regulamentar finalizat.

Nota: Toate loviturile si procedeele regulamentare sunt punctate la fel ca in competitiiile de Qwan Ki Do.

Acordarea sanctiunilor

1. Sancționarea cu „**KEM DIEM**” – pierderea a 0,5 puncte-pentru:
 - prinderea adversarului cu arma de cap fără a ataca imediat;
 - blocarea sau strangularea adversarului cu arma , fără a ataca imediat;

2. Sancționarea cu „**PHAT**” – pierderea 1 punct-pentru:
 - loviturile permise aplicate in zone nepermise;
 - pierderea sau deposedarea de armă din greșeală/ neîndemânare, fara ca aceasta sa ajunga in posesia adversarului.

3. Sancționarea cu „**LOAI**” sau descalificarea se acorda pentru:
 - loviturile interzise în zonele nepermise;
 - prezentarea la teren fără echipamentul de protecție și arma permisă/ autorizată;
 - loviturile impuse la cap;
 - loviturile din intoarcere la cap sau picioare;

Observatii:

Situatiile aparute in competitii si neprevazute in acest regulament, vor fi solutionate prin reunirea si discutiile dintre cei trei arbitri.

Practicantii care din alte motive decât cele de accidentări, nu pot continua competiția, sau se vor retrage, vor primi „**LOAI**”.

Doar arbitrul central este în măsură să pronunțe o descalificare după ce se va consulta cu arbitrii de margine.

4. În caz de egalitate

a) se va face o prelungire de 1 minut în care vor lupta căpitanii de echipe sau un singur luptător în cazul competiției individuale;

b) în cazul unui nou scor de egalitate, se va prelungi cu încă o repriză de un minut;

c) dacă și după a doua prelungire e situație de egalitate, practicantii executa o proba tehnică: - Doc Luyen sau Quyen specific armei prezentate la competiție.

In acest caz, daca arbitrul central nu are cel puțin **SO CÂP** în armele prezentate de competitori, va cere participarea a doi arbitri calificați pentru a desemna câștigătorul.